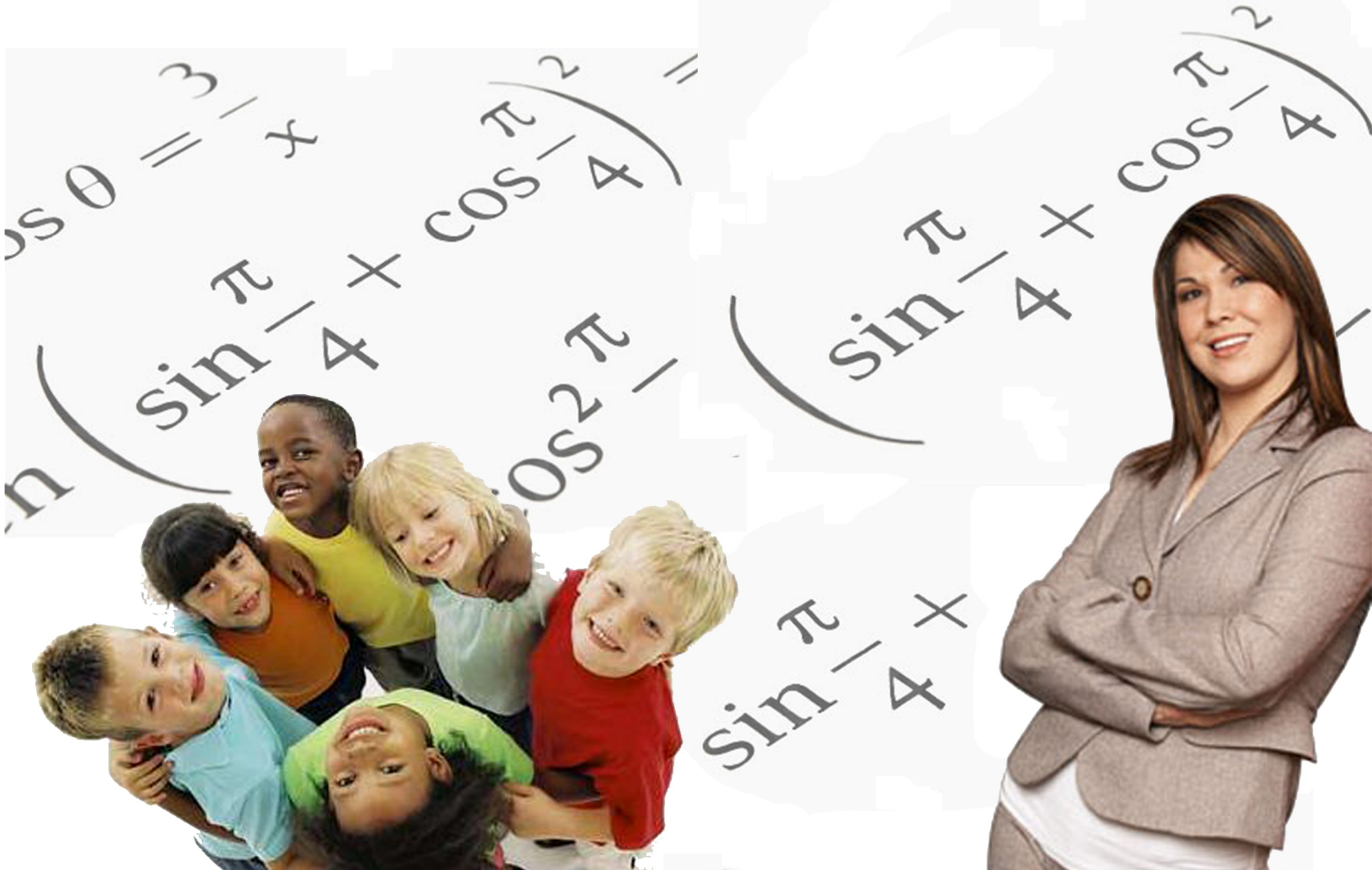




NUMERICA

ARTÍCULOS ELECTRÓNICOS Y DE COMPUTO

Las mejores
HERRAMIENTAS
Educativas y
PROFESIONALES



CATALOGO DE NUMERICA

DIVERTIDO TABLERO DE ROMPECABEZAS HEXAGONAL MAGNÉTICO



Una nueva manera más fácil y divertida de enseñar las Figuras Hexagonales Geométricas

Deja que tus alumnos expresen su creatividad con este divertido y único **Tablero de Rompecabezas Hexagonal Magnético**, ya que desarrollarán con su aplicación en clase nuevas habilidades y destrezas, quedarás sorprendido con los resultados que obtendrás al implementar este tablero en tu salón de clases.

Porque no sólo aprenden conceptos relacionados con geometría, sino que aprenden a diferenciar entre los colores, formas, tamaños y nombres que tienen las diferentes piezas que además son magnéticas. Su diseño, es impactante y colorido en tonos rojos, azules, verdes y amarillos de esta manera los niños no perderán de vista tu clase.

Tus clases serán aún más dinámicas y te sorprenderán los resultados que obtendrás al final de cada clase. Tus alumnos te agradecerán el haber incluido este divertido juego en la clase y los profesores querrán saber tu secreto para obtener niños participativos en matemáticas.

Los niños descubren el mundo a través de la imaginación y de la creatividad, es importante dejar que expresen sus ideas ya sea jugando, cantando o dibujando. Este juego, los ayuda a conocer el divertido mundo de la geometría simplemente jugando, con el que desarrollan más allá de su creatividad.

El **Tablero de Rompecabezas Hexagonal Magnético** está diseñado para que los niños descubran las nuevas y divertidas formas que existen en el alegre mundo de la geometría, ya que es fundamental desarrollar la creatividad ahora que están en edad de descubrir nuevos conceptos que les serán indispensables en el futuro, por eso es importante hablarles y explicarles sobre la importancia de estos temas en su vida cotidiana.

Contenido Especial del juego didáctico Tablero de Rompecabezas Hexagonal Magnético

Este divertido **Tablero de Rompecabezas Hexagonal Magnético** incluye una increíble base metálica de 22.5x30cm con retícula impresa para no perder más el tiempo y comenzar aprender de forma divertida. 105 piezas magnéticas con colores y formas únicas en 4 diferentes colores. Así mismo encontrarás una práctica guía de diseños de rompecabezas para realizar durante las clases y para complementar la diversión adquiere por separado el juego de **Hojas de Actividades para Rompecabezas Hexagonal** con 2 grados de dificultad, ya que estas hojas están impresas por ambas partes.

Principales beneficios al incluir en tu clase el Tablero de Rompecabezas Hexagonal Magnético

- ✓ Los pequeños aprenden los conceptos de geometría con facilidad y divirtiéndose al formar la imagen del **Tablero de Rompecabezas Hexagonal Magnético**.
- ✓ Desarrollan diferentes e importantes habilidades que les serán de utilidad en el futuro.
- ✓ Ya que las piezas están en visión 3D, jugando adquieren la noción de la perspectiva en 3D.
- ✓ Relacionan formas con colores y tamaños de manera sorprendente con el **Tablero de Rompecabezas Hexagonal Magnético**.
- ✓ Incrementan su memoria visual, la atención, el orden lógico, etc.
- ✓ Sus clases serán más dinámicas y los niños participarán más sin la necesidad de pedirles de su apoyo.
- ✓ Tu colegio implementará en sus clases una nueva forma de enseñar sobre geometría utilizando juegos didácticos como el **Tablero de Rompecabezas Hexagonal Magnético**.

¿Cómo corregir la conducta de un niño con el juego interactivo Tablero de Rompecabezas Hexagonal Magnético?

Hay que tomar en cuenta que la corrección de la conducta del pequeño no es trabajo ni obligación de una sola persona, las decisiones se deben tomar en conjunto y no hay motivo para llegar a una discusión recuerda que lo que se está buscando es una solución al problema de la conducta del niño.

Por tal motivo el día de hoy te presentamos el juego que te ayudara a corregir la conducta de tus alumnos. El juego didáctico **Tablero de Rompecabezas Hexagonal Magnético** ayuda a los pequeños a tener responsabilidades, entienden que jugar con este juego interactivo tiene un orden y que es cuando ellos lo deseen.

Los niños tienden a demostrar un mal comportamiento cuando no están de acuerdo con las decisiones que se toman, otro factor que puede afectar en el comportamiento del pequeño es la falta de afecto por parte de los padres, es decir no existe una relación de padre e hijo.

Ordené ahora llama ya y pregunta por el maravilloso Tablero de Rompecabezas Hexagonal Magnético.

$\sin 2\alpha = 2 \sin \alpha \cos \alpha$
 $\log_a \frac{b}{c} = \log_a b - \log_a c$
 $\cos(\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta$
 $\left(\frac{f(x)}{g(x)}\right)' = \frac{f'(x) \cdot g(x) - f(x) \cdot g'(x)}{g^2(x)}$
 $\operatorname{tg}(\alpha + \beta) = \frac{\operatorname{tg} \alpha + \operatorname{tg} \beta}{1 - \operatorname{tg} \alpha \operatorname{tg} \beta}$
 $\sin(\alpha - \beta) = \sin \alpha \cos \beta - \cos \alpha \sin \beta$
 $\operatorname{ctg}^2 \alpha + 1 = \frac{1}{\sin^2 \alpha} = \operatorname{cosec}^2 \alpha$
 $f'(x) = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$
 $\cos 2\alpha = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha$
 $\sin x = a; x = (\dots)$
 $\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$
 $\operatorname{arctg}(-a) = -\operatorname{arctg} a$
 $\log_a b^r = r \log_a b$
 $\operatorname{ctg}^2 \alpha + 1 = \frac{1}{\sin^2 \alpha} = \operatorname{cosec}^2 \alpha$
 $(\sin x - \cos x)^2 = 1 - \sin 2x$
 $\operatorname{tg} 2\alpha = \frac{2 \operatorname{tg} \alpha}{1 - \operatorname{tg}^2 \alpha}$
 $e = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n} + \frac{1}{2n^2} + \dots + \frac{1}{n!}\right) = 2.71$
 $\operatorname{arccos}(-a) = \pi - \operatorname{arccos} a$
 $\log_a b = \frac{\log_c b}{\log_c a}$
 $\log_a c = c^{\log_a b}$
 $\sin \alpha - \sin \beta = 2 \sin \frac{\alpha - \beta}{2} \cos \frac{\alpha + \beta}{2}$
 $\cos \alpha + \cos \beta = 2 \cos \frac{\alpha + \beta}{2} \cos \frac{\alpha - \beta}{2}$



NUMERICA
ARTÍCULOS ELECTRÓNICOS Y DE COMPUTO

HERRAMIENTAS
Tecnológicas, Profesionales
y Educativas por Internet
AL MEJOR PRECIO!

3, 6 y 12
MENSUALIDADES
con tarjetas de crédito o débito
participantes



Con clave para autocorrección.